

# Библиотека

## Методическое описание игр

### БАБКИ



Игры в кости бытуют на Руси уже около полутора тысяч лет. Традиционно "бабки" изготавливали из специально обработанных костей нижних надкопытных суставов коров, свиней. Игры с "бабками" доступны для детей, начиная с младшего школьного возраста. Количество играющих - от 2 до 4 человек. Для игры требуется ровная площадка (утрамбованная земля, спортзал). В комплект сундука входят 16 деревянных "бабок" (12 "бабок" и 4 "бабки"-биты).

#### Упражнения:

1. Поставить бабку на землю и сбить битой с определенно го расстояния.
2. Поставить три бабки гусь ком и сбить только последнюю
3. Поставить три бабки вместе ("гнездо") и сбить все "гнездо".

#### Варианты распределения "бабок" между играющими:

1. По 2 биты и 6 "бабок" на каждого игрока.
2. По 1 бите и 3 "бабкам" на каждого игрока. На площадке чертят линию кона, на которую ставят собранные у всех игроков "бабки" в один ряд. В трех метрах от кона и параллельно ему проводится черта - "сало".

#### Определение очередности игроков

Все выстраиваются вдоль кона и кидают свои биты за линию "сало". Каждый бросает на такое расстояние, какое считает наиболее подходящим для себя. При этом учитывают, что право бросать первым получит тот, у кого бита ляжет дальше всех от кона. Поэтому те, кто рассчитывает на свою силу и меткость, стремятся забросить ее подальше. Можно устроить "гон" ("гонку"), т.е. разрешается перекидывать свою биту еще дальше, и наиболее решительные игроки перекидывают ее один дальше другого в расчете на свои силы. Тот же, кто хитрит, бросает биту ближе (в расчете на то, что другие промахнутся издали и ему достанется бить вблизи), может не получить желаемого результата в случае меткости его товарищей. У кого бита упадет ближе "сала", тот бросает по кону не только последним, но и с закрытыми глазами.

#### Игры: "Бабки односторонние"

Завоевавший право кидать первым подходит к месту, где лежит его бита, и бросает ее оттуда по "бабкам", стоящим на кону. Если он собьет (повалит) своей битой "бабку" на кону, то выигрывает эту "бабку". Выбитые "бабки" сразу (до броска следующего) забираются с кона выбившим их игроком. После этого бросает второй по очереди. Когда на кону не останется "бабок", игра прекращается. Если не осталось бит, а "бабки" на кону еще остались, то игра начинается заново. Побеждает тот, кто выигрывает наибольшее количество "бабок".

#### "Через кон"



С двух сторон от кона на расстоянии 3-х метров (параллельно кону) рисуется "сало". Очередность определяется по жребью или так, как описано выше. Когда все пробьют с одной стороны, то идут на другую сторону от кона к своим битам, перелетевшим через "сало". Теперь каждый бросает свою битку по стоящим на кону "бабкам" с того места, где лежит его бита, причем, первым бросает тот, чья бита лежит дальше. У кого же бита при броске по кону не перелетела "сало", тот бьет последним, и притом с закрытыми глазами, с линии "сала". Далее ход игры тот же, что и в предыдущей игре.

### **Варианты расстановки "бабок" на кону:**

- В два ряда (б)
- Гнездами (в).
- Гуськом (г).
- Рыба (д).
- Рассыпав "бабки", ставят каждую на том месте, где она легла.

### **Правила:**

1. Бросать биты по кону надо каждый раз с того места, где лежала бита, делая не более 1-3 шагов вперед (см. стихотворение А.С. Пушкина на стр. 3).
2. Если "бабка" на кону задета битой, но не упала, она не считается выбитой.
3. Одному игроку можно бросать по кону 1-2 биты подряд (по договоренности).

### **При расстановке на кону "бабок" различными вариантами правила игры меняются:**

1. Сбив одну "бабку" из гнезда, можно забирать все гнездо.
2. "Бабки", стоящие гуськом, начинают сбивать с последней пары, причем, в случае падения других "бабок" они не считаются сбитыми и ставятся на прежнее место.

### **Состязание**

Определяется стоимость каждой "бабки" в очках. Побеждает тот, кто первый набрал 10 очков. Выбитые "бабки" не забирают с кона, а ставят на место.

### **Эстафета**

Играющие делятся на две команды. Первый игрок бросает биты по кону, где стоят "бабки" команды. При любом исходе он бежит за своей битой, забирает и отдает второму игроку. Выигрывает та команда, которая быстрее сбивает свой кон.

[http://mio-divo.ru/library/metod\\_games/lib1.htm#babki](http://mio-divo.ru/library/metod_games/lib1.htm#babki)